

Conteúdos	Objetivos	Atividades	Recursos
<p>Processador de Texto</p>	<p>Identificar o programa de processamento de texto utilizado em contexto de aula.</p> <p>Utilizar o programa através de um atalho no ambiente de trabalho e do menu “Iniciar”</p> <p>Conhecer o ambiente gráfico e as suas principais características (barras de ferramentas, folha, formatação, desenho, etc.).</p>	<p>Demonstrar a interface do programa, explicando algumas ferramentas básicas.</p> <p>Os alunos deverão escrever pequenos textos. Escrever a data, nome completo, estado do tempo.</p> <p>No final deverão guardar na pasta criada para guardar os trabalhos e identificar com o nome.</p> <p>Realização da prova aferição de Matemática para ambientação da plataforma.</p> <p>Prova de 2023 https://testes.iave.pt/publication/475f96b6-6ce8-44b8-a92c-ce03241109fb</p> <p>Apoio https://iave.pt/provas-e-exames/provas-e-exames/provas-de-afericao-eb/</p>	<p>Computador</p> <p>Libreoffice</p> <p>Videoprojetor</p>